

Langage compilé

langage interprété

JM Routoure
Université

l'ingénieur
Normandie

commentaire pour l'année
prochaine : approche bcq
trop rapide : passer au
moins deux séances sur
cette partie : programme
plus ambitieux en C

Pourquoi programmer

- Un ordinateur seul avec son système d'exploitation ne sait rien faire => nécessité de faire tourner des programmes pour
 - faire des tâches bien particulières : traitement de texte, dessin, CAO...
 - automatiser des tâches
 - ...
- Nécessité de programme qui peuvent être de 2 types : compilés ou interprétés

programme compilé

Code source

Fichier texte

ne dépend pas du
système
d'exploitation

Exemple de langage de programmation basé sur
un compilateur : C, C++, java,
Intérêt : rapidité et optimisation du code
Désavantage : complexité

Compilation
= traduction

Objet =
exécutable

Fichier binaire contenant
Code binaire
compréhensible par le
microprocesseur

dépend du système
d'exploitation et du
matériel

programme interprété

Code source

Interprétation = chaque ligne correspond à une commande qui est exécuté en “lisant” le fichier texte

Fichier texte

ne dépend pas du
système
d'exploitation

Exemple de langage de programmation basé sur un interpréteur : shell, BASIC, langage de macro
Intérêt : simplicité
Désavantage : lenteur

Travail à effectuer

- “hello world” en C et en shell (*)

Réaliser un programme qui affiche hello world et s’arrête !

- Le même programme mais avec une une fenêtre et un bouton en C et shell

(*) le shell est l’interpréteur de commande utilisé pour lancer les différents programme à partir du terminal.

Structure d'un programme source C

```
#include <bibliotheque>
```

insertion des
bibliothèques



```
int main(){  
    ;  
    return (0);  
}
```

partie principale



programme à écrire dans un éditeur de texte



compilation : `gcc -o mon_executable fichier_source.c`

exécution : `./mon_executable`

“hello world” en C

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
```

insertion des
bibliothèques



```
int main(){
    printf("Hello world\n" );
    return (0);
}
```

partie principale



↑
programme à écrire dans un éditeur de texte

compilation : gcc -o mon_executable fichier_source.c

exécution : ./mon_executable

Structure d'un programme shell

```
#!/bin/bash  
echo "Hello World"  
  
exit 0
```

lancement
d'interpréteur de
comman,de

partie principale

programme à écrire dans un éditeur de texte

rendre exécutable le script : `chmod uoax mon_script.sh`
ou `chmod 755 mon_script.sh`

exécution : `./mon_script`

Un peu plus compliqué

- programme C : mettre dans un fichier deux colonnes X Y pour générer $\sin(x)/x$ entre -10 et 10
- création d'un fichier gnuplot permettant de représenter les données créées. Générer un postscript du graphique
- création d'un fichier latex intégrant la figure et des commentaires
- création d'un script lançant le programme C, gnuplot, latex, qui transforme le dvi en postscript et qui affiche le résultat.
-

générer $\sin(X)/X$ en C

- Dans le corps du programme

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
```

```
int main(){
int i;
float x;
float y;
for (i=0;i<35;i++){
    x= (i*20.0/34-10);
    y=sin(x)/x;
    if (x==0) y=1;
    printf("%f %f  \n",x,y);
}
return (0);
```

compil : gcc -o exe -lm toto.c

Mettre le résultat dans un fichier et cree le fichier gnuplot

- On execute le programme et on envoit le résultat dans un fichier en utilisant la redirection unix :“>”

```
./exe > results.txt  
nedit results.txt
```

- Création du fichier gnuplot : `nedit result.plt &`

```
plot "results.txt" using 1:2 with lines  
set term postscript lw 3  
set output "results.ps"  
replot
```

- Création du fichier postscript : `gnuplot result.plt ;
ls; gv result.ps`

Creation du fichier latex; compilation latex, postscript final

```
\documentclass{article}
\usepackage{graphicx}
\title {essai de creation automatique}
\author{L1}
\begin{document}
\maketitle
\includegraphics[width=7cm, angle=-90]{results.ps}
\end{document}
```

Compilation dans le shell et postscript final :

```
latex mon_fichier.tex
xdvi mon_fichier.dvi
dvips -o final.ps mon_fichier.dvi
```

script complet : complet.sh

```
#!/bin/bash
./mon_executable > results.txt
gnuplot result.plt
latex mon_fichier.tex
dvips mon_fichier.dvi -o final.ps
gv final.ps
```

Modification et exécution du script

```
chmod 755 complet.sh
./complet.sh
```


**Démonstration de
script plus compliqué
Compilation d'un
logiciel libre à montrer !**